# Compromiso de no difusión de contenido – manolocfg.cnlstudio.dev

## Reunidos

**De una parte, el Titular:** CNLSTUDIO, correo electrónico de contacto info@cnlstudio.dev, titular del sitio web manolocfg.cnlstudio.dev y del servidor de Discord asociado (en adelante, el «Titular»).

**De otra parte, el Usuario:** la persona identificada mediante su nombre de usuario (nick) de Discord, que accede al servidor de Discord del Titular y a la web manolocfg.cnlstudio.dev (en adelante, el «Usuario»).

Ambas partes se reconocen la capacidad necesaria para obligarse, en los términos de la cláusula quinta respecto de los menores de edad, y acuerdan lo siguiente.

## Exponen

1. El Titular es autor y titular de los derechos de explotación de los contenidos digitales (skins, archivos y documentos digitales) que ofrece en canales de acceso restringido de su servidor de Discord (en adelante, los «Canales Especiales»).
2. El acceso a los Canales Especiales se concede a quienes mantienen una suscripción activa de Twitch vinculada al servidor de Discord, o un boost de Discord Nitro sobre el mismo.
3. El Usuario quiere acceder a esos contenidos y, para ello, acepta el compromiso de no difundirlos ni distribuirlos que se recoge en este documento.

## Objeto y propiedad intelectual

**Primera. Objeto.** El Usuario se compromete a no difundir, distribuir ni revender el contenido de los Canales Especiales sin autorización previa, expresa y por escrito del Titular. Este compromiso es condición para acceder a ellos.

**Segunda. Derechos del Titular.**

- Los contenidos de los Canales Especiales son obras protegidas por el Real Decreto Legislativo 1/1996, Ley de Propiedad Intelectual (TRLPI). Corresponden al Titular, en exclusiva, los derechos de reproducción, distribución, comunicación pública y transformación (art. 17 TRLPI).
- El acceso no supone cesión, licencia de explotación ni transmisión de derecho alguno. Se concede solo una licencia personal, no exclusiva, intransferible y revocable para uso privado y no comercial mientras dure el acceso.

- Si algún archivo incorpora elementos de terceros (por ejemplo, de videojuegos o plataformas), esos derechos siguen siendo de sus titulares y el Usuario respetará sus licencias.

# Obligaciones del Usuario

**Tercera. Compromiso de no difusión.** Mientras tenga acceso y también después de que termine, el Usuario se compromete a:

- No difundir, publicar ni reenviar contenido de los Canales Especiales, total o parcialmente, en otros servidores, grupos, redes sociales, foros, webs o plataformas de intercambio de archivos.
- No filtrar el contenido ni facilitar el acceso a terceros, ya sea mediante archivos, enlaces, capturas de pantalla, grabaciones, invitaciones o credenciales.
- No revender, ceder, alquilar, sublicenciar ni explotar comercialmente el contenido, ni presentarlo como propio, ni modificarlo para ocultar su origen.
- No eludir las medidas de acceso ni usar bots o programas de descarga masiva.
- Custodiar su cuenta y avisar al Titular si detecta una filtración o un uso no autorizado.

El Usuario puede usar el contenido para su propio uso privado. Esto se entiende sin perjuicio de los límites legales imperativos que establece el TRLPI.

# Acceso, edad y capacidad

**Cuarta. Condiciones de acceso.** El acceso dura mientras exista una suscripción activa de Twitch vinculada a Discord o un boost activo de Discord Nitro en el servidor. Si cualquiera de los dos termina, el Titular puede retirar el acceso. Los pagos los gestionan Twitch y Discord según sus propias condiciones; el Titular no cobra directamente al Usuario ni gestiona devoluciones por esas vías. Todo ello se entiende sin perjuicio de los derechos que la ley reconozca al Usuario frente a cada plataforma.

**Quinta. Edad y capacidad.**

- **Mayores de edad:** el Usuario declara tener 18 años cumplidos.
- **Menores de 18 años:** solo pueden aceptar este compromiso si su madre, padre, tutor o representante legal ha autorizado el acceso y lo acepta también. Lo exige la limitación de la capacidad de los menores para contratar (arts. 1263 y 1302 del Código Civil). Estos representantes asumen la responsabilidad que la ley les atribuye por los actos del menor bajo su guarda (art. 1903 del Código Civil).

# Incumplimiento y consecuencias

**Sexta. Medidas inmediatas.** Si el Usuario incumple la cláusula tercera, el Titular podrá, sin previo aviso:

- Expulsarlo y bloquearlo de forma permanente del servidor de Discord, y cerrarle el acceso a la web.
- Dar por terminado el acceso sin que el Titular le reembolse importe alguno.
- Denunciar a Discord la cuenta del Usuario que haya publicado el contenido y, si la hubiere, la comunidad o servidor donde se publicó, por infringir los términos de servicio de Discord y los derechos de autor del Titular, aportando las pruebas que tenga.
- Pedir la retirada del contenido a la plataforma o web donde se haya difundido.

El Usuario podrá enviar sus alegaciones a info@cnlstudio.dev, y el Titular las valorará.

**Séptima. Reserva de acciones.** Las medidas anteriores no impiden que el Titular exija el cese de la infracción y reclame la indemnización de daños y perjuicios (arts. 138 y siguientes del TRLPI y art. 1101 del Código Civil). También podrá acudir a la vía penal cuando proceda (arts. 270 y siguientes del Código Penal).

El Usuario es informado de que el Titular puede conservar registros del servidor y capturas como prueba. El Titular podrá incorporar marcas de agua o identificadores individuales en los archivos para rastrear filtraciones.

# Protección de datos y duración

**Octava. Datos personales.**

- **Responsable:** el Titular (datos en el apartado «Reunidos»). Contacto: info@cnlstudio.dev.
- **Datos tratados:** nick e identificador de Discord, datos de suscripción o boost que faciliten Twitch y Discord, y el registro de la aceptación.
- **Finalidades y base jurídica:** gestionar el acceso (ejecución del contrato, art. 6.1.b RGPD) y comprobar la aceptación, prevenir y perseguir filtraciones y defender los derechos de autor del Titular (interés legítimo, art. 6.1.f RGPD).
- **Destinatarios:** Discord y Twitch, como plataformas, y Discord en el caso de una denuncia conforme a la cláusula sexta. También juzgados, tribunales y autoridades cuando la ley lo exija.
- **Conservación:** mientras dure la relación y, después, bloqueados durante el plazo de prescripción de las posibles acciones.
- **Derechos:** acceso, rectificación, supresión, oposición, limitación y portabilidad, escribiendo a info@cnlstudio.dev. El Usuario puede reclamar ante la Agencia Española de Protección de Datos (www.aepd.es).
- **Menores de 14 años:** su tratamiento exige el consentimiento de sus representantes legales (art. 7 LOPDGDD).

**Novena. Duración.** El compromiso rige desde su aceptación. Las obligaciones de la cláusula tercera siguen vigentes tras terminar el acceso, mientras el Titular no ponga el contenido libremente a disposición del público.

# Ley aplicable, jurisdicción y aceptación

**Décima. Legislación aplicable.** Este compromiso se rige por la legislación española: Código Civil, TRLPI, Ley 34/2002 (LSSI-CE), RGPD y Ley Orgánica 3/2018 (LOPDGDD) y, cuando el Usuario sea consumidor, el Real Decreto Legislativo 1/2007 (Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios). Si alguna cláusula fuera nula, el resto sigue vigente.

**Undécima. Aceptación electrónica.** El Usuario acepta este compromiso marcando la casilla correspondiente en la web manolocfg.cnlstudio.dev antes de acceder a los Canales Especiales. El texto estará disponible en la web antes de aceptar y podrá descargarse o guardarse. El Titular conservará el registro de la aceptación. Los contratos celebrados por vía electrónica producen todos sus efectos legales (art. 23 LSSI-CE).